

# BASISBÄLLE

Die erzielten €  
im Winterbonus  
entsprechen dem Wert  
an Basisbällen



## Phase III: BEITRAGSSCHNITT

In jeder Dezember-Woche ist es möglich, einen Beitragsbonus zu erzielen. Wenn der persönliche Beitragsschnitt der jeweiligen Woche > 90 ist, dann gibt es pro Woche 100 Schnee­bälle.

## Phase II: QUALITÄT

In jeder November-Woche ist es möglich, einen Qualitätsbonus zu erzielen. Wenn am Abrechnungstichtag dem 21.12. die Stornoquote bei grün < 5% und bei rot < 10% liegt, dann gibt es pro Woche 100 Schnee­bälle.

## Phase I: PRODUKTIVITÄT

In jeder Oktober-Woche ist es möglich, einen Produktivitätsbonus zu erzielen. Für jede Woche > 40 MG gibt es 100 Schnee­bälle.

## SPIELMISSIONEN



1. Medien  
SPW 1,5



2. Traum-Tag  
SPW 2,6,9



3. Kleine Schneeballschlacht  
SPW 3,7,10



4. Händler & Piraten  
SPW 4,8,11



## SONDERBÄLLE

- Schneemann gebaut:** Wer jeweils in den 3 Phasen und in den 4 Spielmissionen Schnee­bälle erspielt hat, der/die hat einen Schneemann gebaut und erhält 1000 Sonder­bälle. Dabei hat man einen Joker, das heißt eine Phase oder eine Mission kann bei 0 stehen. Wer ohne Joker auskommt, die/der bekommt zusätzlich alle Minuspunkte aus den Piratenmissionen gestrichen.
- Beste/r Allrounder\*in:** Wer die meisten Schnee­bälle in allen 3 Phasen zusammenaddiert erzielt hat, bekommt 500 Sonder­bälle. Dies bezieht sich rein auf die Phasen­bälle, nicht auf die Bälle aus den Spielmissionen.
- Beste/r Powerman/woman:** Wer die meisten Schnee­bälle in der Mission Traum-Tag erzielt hat, bekommt 250 Sonder­bälle.
- Beste/r Händler\*in:** Wer die meisten Schnee­bälle im Handel gewonnen hat, bekommt 250 Sonder­bälle.
- Beste/r Pirat\*in:** Wer die meisten Schnee­bälle gestohlen hat, bekommt 250 Sonder­bälle.